

NOKOV

Motion Capture System

« Divertissement »



Production Virtuelle



Animation CG



VTubing
/ Performances en Direct



Points forts de NOKOV



Capture du mouvement en temps réel de haute précision

Idéal pour suivre plusieurs individus simultanément dans le même espace avec une précision inférieure au millimètre et une faible latence



Anti-occlusion

Même en cas de chevauchement partiel ou d'occlusion des objets capturés, la stabilité du squelette peut être assurée.



Capture des doigts & du visage

Le système Mocap NOKOV peut capturer les mouvements de la main et du visage, et permet de créer rapidement et automatiquement des squelettes. Il prend en charge d'autres kits de suivi des doigts (Manus) ou de capture faciale (Yanus), ce qui permet la synchronisation au sein du logiciel.



Synchronisation des données - Sync Unit NOKOV

Les caméras NOKOV peuvent être synchronisées avec des sources externes telles que le signal vidéo Genlock. L'utilisateur peut estampiller les données de capture du mouvement enregistrées et diffusées avec un Time Code SMPTE pour les intégrer à d'autres médias et données en post-production.



Plugins



OpenVR

Aximmetry

Hecoos

Disguise



Animation CG



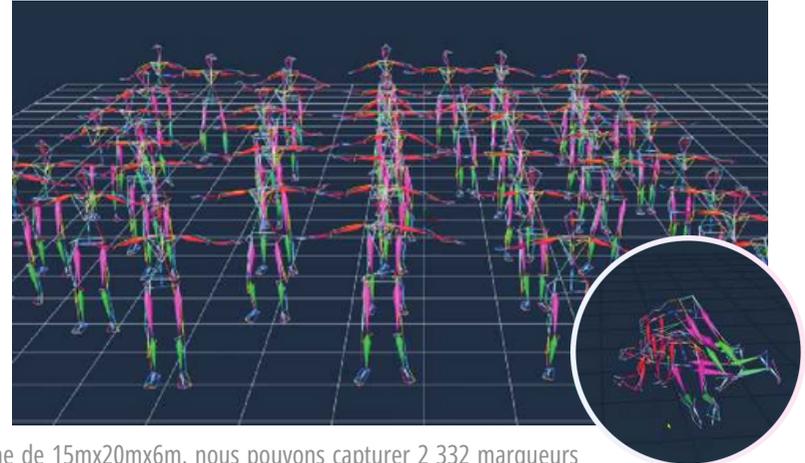
VTubing / Performances en Direct



User Cases

• Capture du mouvement en temps réel de 44 personnes en même temps

Précision inférieure au mm, squelette stable



Squelette stable

- Chaque acteur est équipé de 53 marqueurs réfléchissants. Dans une zone de 15mx20mx6m, nous pouvons capturer 2 332 marqueurs réfléchissants simultanément, même avec des occultations. De plus, le logiciel peut rapidement associer les acteurs à leur modèle humain respectif.

• Performances en direct

Latence de l'ordre de la milliseconde



- Le système capture les actions de deux acteurs et les transmet à Unreal Engine avec une latence de l'ordre de la milliseconde. Cette conception scénique permet au public d'apprécier simultanément les actions des acteurs et les modèles qui en résultent.

Produits Et Solutions

• Série Mars

Série Haute Performance



Modèle	P/N	Pixels MP	Résolution	Fréquence IPS	Latence ms	Précision 3D mm	Distance max m	FOV
MARS 1.3H	Mars 1.3H	1.3	1280x1024	240	4.0	±0.2	11	56°x46°
	Mars 1.3HW	1.3	1280x1024	240	4.0	±0.3	9	95°x74°
MARS 2H	Mars 2H	2.2	2048x1088	380	2.4	±0.15	21	70°x40°
	Mars 2HW	2.2	2048x1088	380	2.4	±0.25	15	104°x55°
MARS 4H	Mars 4H	4	2048x2048	180	5.2	±0.1	32	52°x52°
	Mars 4HW	4	2048x2048	180	5.2	±0.25	20	90°x90°
MARS 9H	Mars 9H	9	4250x2160	300	3.0	±0.05	28	68°x37°
MARS 18H	Mars 18H	18	4508x4096	139	5.0	±0.04	28	52°x47°
	Mars 18HW	18	4508x4096	139	5.0	±0.15	28	90°x82°
MARS 26H	Mars 26H	26	5120x5120	150	4.0	±0.03	30	56°x56°
	Mars 26HW	26	5120x5120	150	4.0	±0.1	30	105°x105°

Utilisation de marqueurs passif 15mm.

Pack Expertise

Le réalisme Numérique à son maximum

Caméras
Caméras Nokov pour la Mocap x 8

Suivi des Doigts
MANUS™
 Manus Prime 3

Capture Visage
Y.N.'S
 Yanus

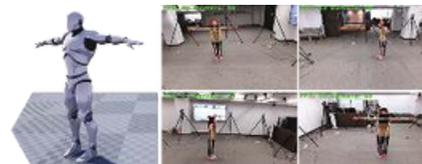
 Logiciel d'Analyse **YING**
Accessoires

 Inclus des accessoires
 nécessaires pour la Mocap.

Support

- Garantie 1 an avec support technique
- Guide d'utilisation et tutoriels

◦ Personnalisable sur requête. Contactez-nous pour plus d'informations

Markerless


Système flexible

Haute performance en temps réel

Analyse de plusieurs modèles

Capture hybride

Modèles en temps réel

Aucun marqueur ou matériel spécifique requis, adaptable aux environnements intérieurs et extérieurs

Reconstruction en temps réel de modèles humain 3D avec une faible latence

Identifie et capture plusieurs personnes dans l'espace simultanément

Compatible avec les systèmes optiques et AI Mocap

Supporte les plug-ins pour Unreal, Unity, MotionBuilder, Maya, etc.



BEIJING NOKOV SCIENCE&TECHNOLOGY CO., LTD



🌐 www.nokov.com ✉ info@nokov.cn ☎ +86-10-64922321

- 📍 Beijing (Headquarter) Room 820,China Minmetals Tower, Chaoyang District, Beijing
- 📍 Shanghai Subsidiary Room B201,Shangpinduhui,No.268 Tongxie Road, Changning District, Shanghai
- 📍 WuHan Branch #B3-601,Wuda Airlines Phase 2,Donghu High-tech Economic Development, Wuhan,Hubei
- 📍 Shenzhen Branch A2102,Cloud Technology Building, Nanshan District, Shenzhen

