

EMG & motion

tools

Télécommande – WaveX

REMOTEX

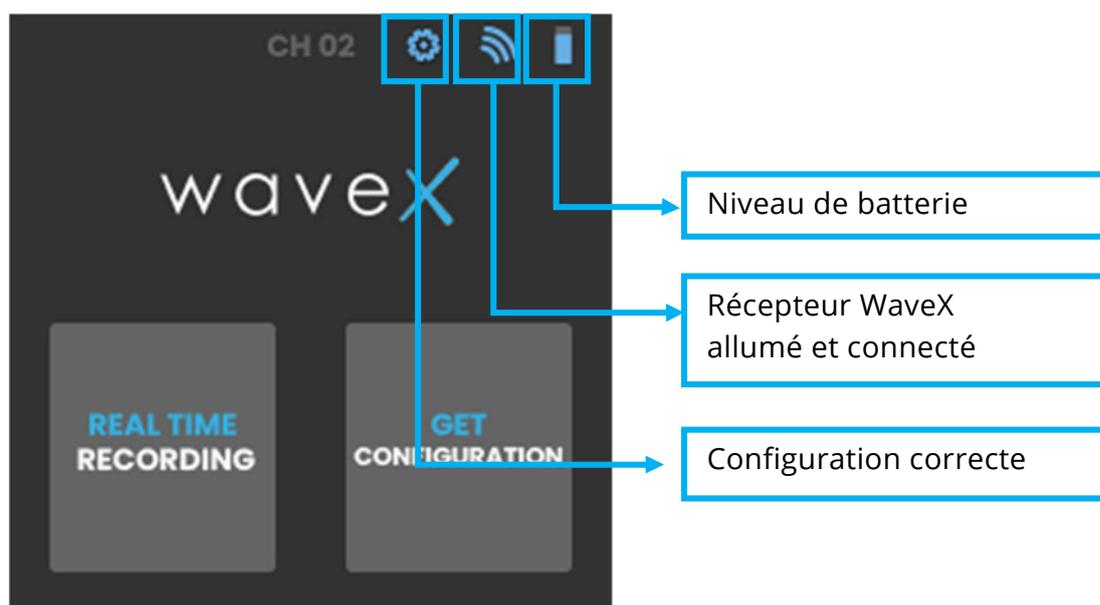
REMOTEX

LA NOUVELLE TÉLÉCOMMANDE FONCTIONNE UNIQUEMENT AVEC LE SYSTÈME WAVEX.

La télécommande est composée d'un écran tactile, d'un bouton ON-OFF, d'un connecteur USB-C pour la recharger, d'une prise de connexion pour un déclencheur externe et d'un voyant indiquant l'état de charge.

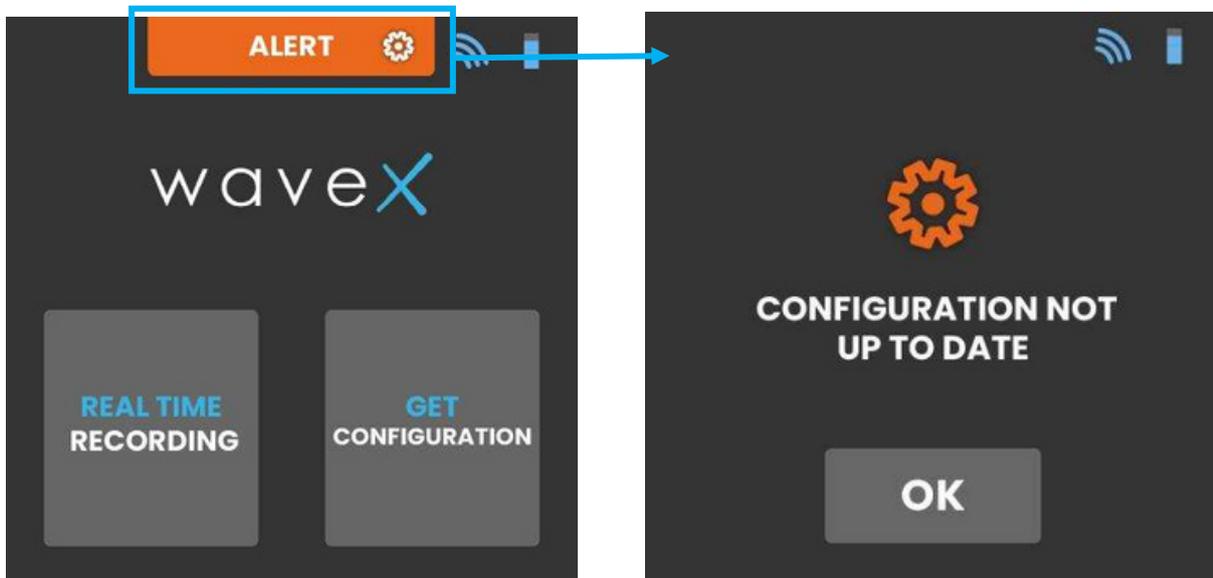


Lorsque la télécommande est allumée, elle détecte le signal provenant du récepteur WaveX. Si le récepteur WaveX reste éteint, la télécommande affiche le bouton "MEMORY RECORDING" et il est possible de passer à l'état d'acquisition. Dans le cas contraire, elle détecte l'exactitude de la configuration sauvegardée sur le récepteur. Dans ce cas, le bouton "GET CONFIGURATION" sera affiché et il sera possible de récupérer la configuration WaveX, si elle est incompatible, ou de passer à l'écran d'enregistrement en temps réel.



PARAMÈTRES DE CONFIGURATION

Lorsque le récepteur WaveX est allumé, la télécommande détecte si sa configuration est différente de la configuration enregistrée sur le récepteur. Dans ce cas, un bouton d'alerte s'affiche sur l'écran. En cliquant sur le bouton "ALERT", un message indiquant une incompatibilité de configuration sera affiché, comme indiqué dans les écrans ci-dessous.



Cliquez sur le bouton "OK". Afin de sauvegarder la configuration sur la télécommande, il est nécessaire de cliquer sur le bouton "GET CONFIGURATION".



Lorsque la configuration est établie, vous pouvez procéder de deux manières :

- A. Démarrer un enregistrement en temps réel;
- B. Passer à l'état d'enregistrement sur la mémoire.

A. ENREGISTREMENT EN TEMPS RÉEL

Dans l'écran d'enregistrement en temps réel, il est possible de démarrer et d'arrêter l'enregistrement sur le logiciel sans éteindre le récepteur WaveX et d'ajouter des événements en temps réel.

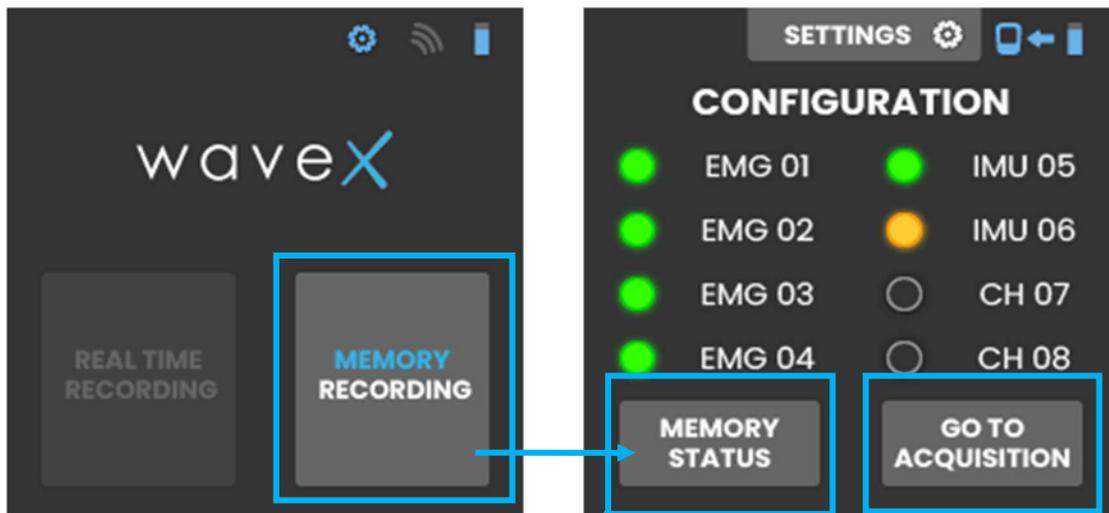


Lorsque la télécommande et le récepteur sont tous deux allumés et connectés, la télécommande se comporte comme un capteur, il est donc possible de cliquer sur "Utilities" - "Change RF Channels" pour changer le canal de la télécommande, de cliquer sur "Utilities" - "Format memory" pour formater la mémoire ou effectuer le téléchargement des essais sauvegardés en mémoire.

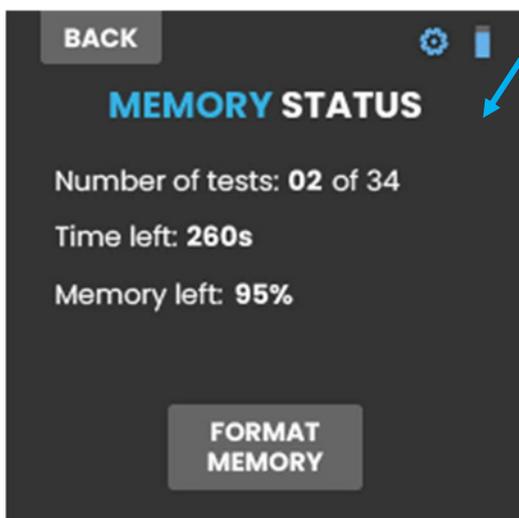
B. ENREGISTREMENT SUR LA MÉMOIRE

Dans cet état, la télécommande se comporte comme le récepteur WaveX. Il garde les capteurs allumés selon la configuration établie et il peut démarrer ou arrêter l'acquisition sur la mémoire. Afin de démarrer une acquisition sur la mémoire, les étapes suivantes peuvent être suivies :

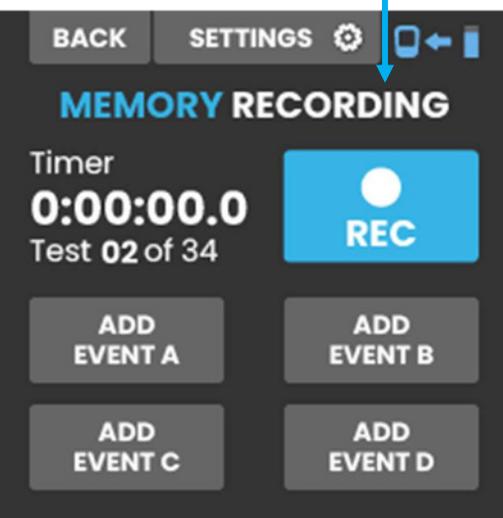
1. ÉTEIGNEZ le récepteur WaveX et cliquez sur le bouton "MEMORY RECORDING".
2. Vérifiez la configuration. Si la configuration n'a pas été réglée précédemment en fonction de celle du récepteur WaveX, une configuration par défaut sera affichée.
3. Cliquez sur le bouton "Etat de la mémoire" et vérifiez les essais enregistrés en mémoire, le pourcentage de la mémoire occupée et le temps restant à enregistrer. Il est possible d'enregistrer 34 essais sur la mémoire de chaque capteur et sur la télécommande. Si le protocole de tous les capteurs est EMG 2KHz, le temps complet disponible est de 559 min. Dans le cas contraire, il est de 349 min.
4. Cliquez sur le bouton "GO TO ACQUISITION" puis sur le bouton "REC" pour démarrer l'acquisition de la mémoire.
5. Pendant l'acquisition, les boutons "ADD EVENT A", "ADD EVENT B", "ADD EVENT C" et "ADD EVENT D" peuvent être utilisés afin d'ajouter un événement pendant l'enregistrement sur la mémoire.
6. Cliquez sur le bouton "STOP" pour arrêter l'acquisition. Lorsque vous cliquez sur le bouton "STOP", assurez-vous toujours que les capteurs ont arrêté l'enregistrement sur la mémoire en vérifiant que la LED n'est plus violette. Si la LED du capteur est toujours violette et que, sur l'écran à distance, l'acquisition est terminée, vous devez forcer l'arrêt de l'enregistrement sur les capteurs : cliquez sur le bouton "PARAMÈTRES" et cliquez sur le bouton "FORCE STOP" car le capteur est toujours en train d'enregistrer.



ÉTAPE 1



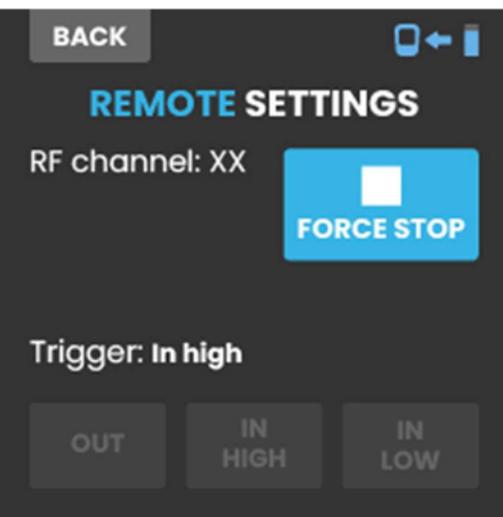
ÉTAPE 2



ÉTAPE 3



ÉTAPE 4



ÉTAPE 5

ÉTAPE 6

FORMATAGE DE LA MÉMOIRE

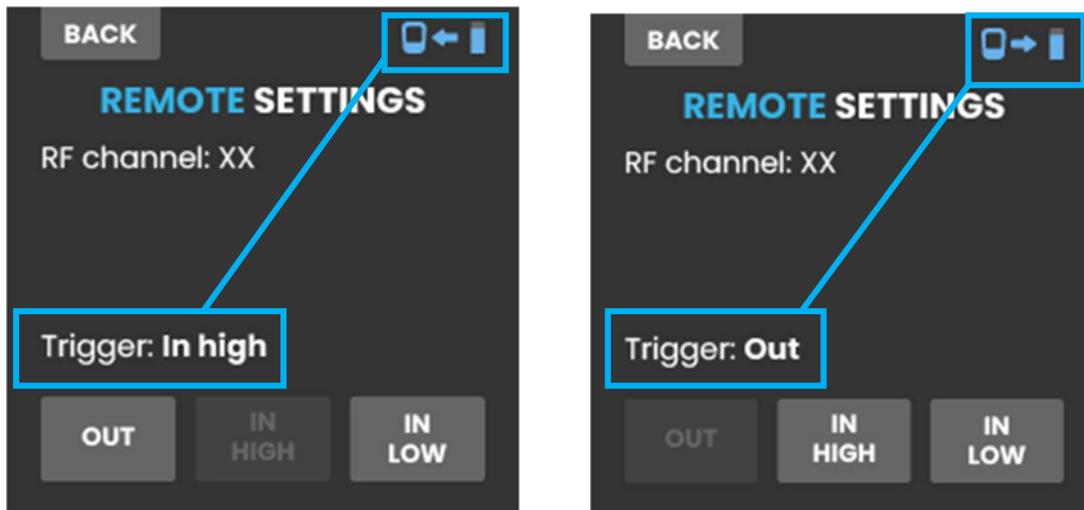
Dans l'écran d'état de la mémoire, en cliquant sur le bouton "Formater la mémoire", la mémoire de la télécommande et des capteurs sera formatée.



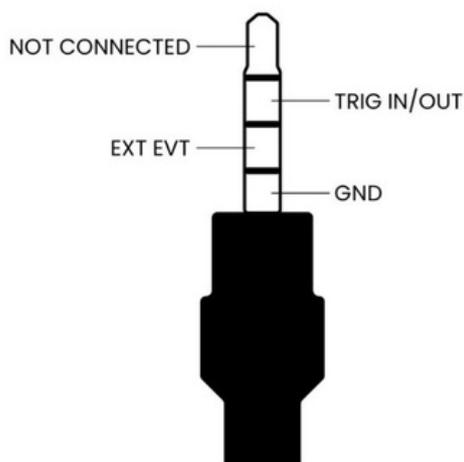
REMARQUE : si le voyant du capteur est jaune, cela signifie que la mémoire est pleine.

DÉCLENCHEUR EXTERNE

Il est possible de connecter un déclencheur externe à la prise de connexion et de le régler.



Sur le côté se trouve la prise pour le câble jack externe. Utilisez une prise à 4 broches de 3,5 mm. Le schéma de connexion de la prise est illustré dans la figure suivante.



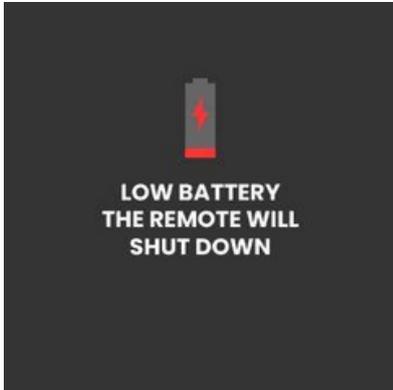
Le déclencheur peut être configuré en 3 modes :

- Trigger Out : Lorsque le bouton REC est enfoncé, la ligne de déclenchement passe de l'état bas à l'état haut (3,3 V).
- Déclenchement actif bas : l'enregistrement démarre lorsque la broche de déclenchement détecte un changement d'état de haut en bas.
- Déclenchement actif haut : l'enregistrement démarre lorsque la broche de déclenchement détecte un changement d'état de bas en haut.

La broche d'événement externe peut recevoir une tension d'entrée de 0V à 3,3V. (Voir le paragraphe RemoteX & EMG et Motion Tools 8.11).

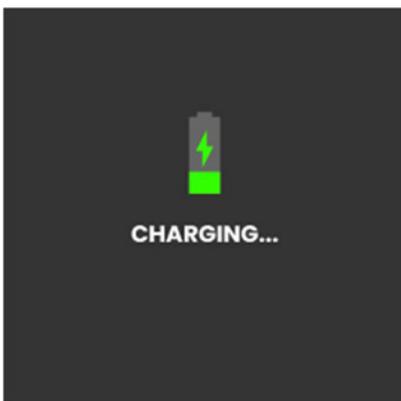
BATTERIE

La pile de la télécommande dure au moins 8 heures. Si le niveau de la batterie est faible, un écran comme celui-ci s'affiche et, après dix secondes, la télécommande passe en mode économie d'énergie. Si cet écran s'affiche, la télécommande doit être rechargée.

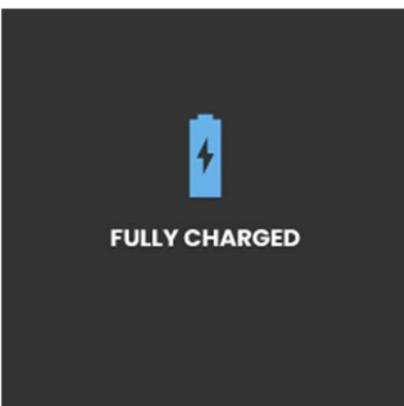


Lorsque le voyant de la télécommande clignote en bleu, cela signifie que la télécommande est en cours de chargement, lorsque le voyant est vert, cela signifie que la télécommande est chargée.

Lorsque l'appareil est allumé et en charge, l'écran suivant s'affiche :

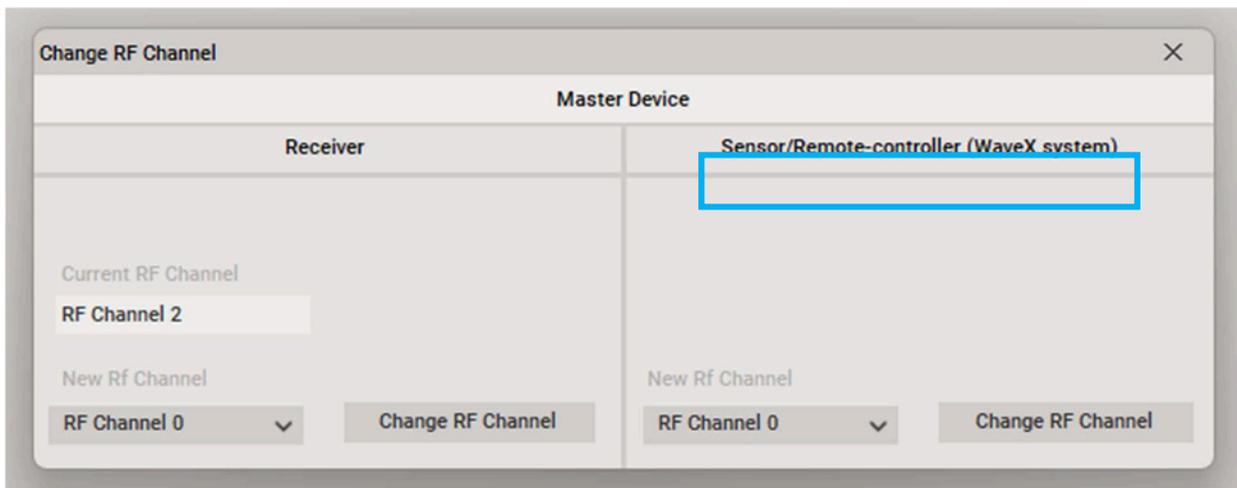


Lorsque l'appareil est en charge, qu'il est allumé mais qu'il est chargé, l'écran suivant s'affiche :



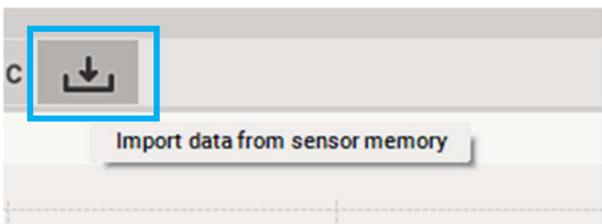
CHANGEMENT DE CANAL RF

Si la télécommande (RemoteX) du système WaveX est allumée et connectée, lorsque vous changez le canal RF du capteur, le canal RF du RemoteX sera modifié.

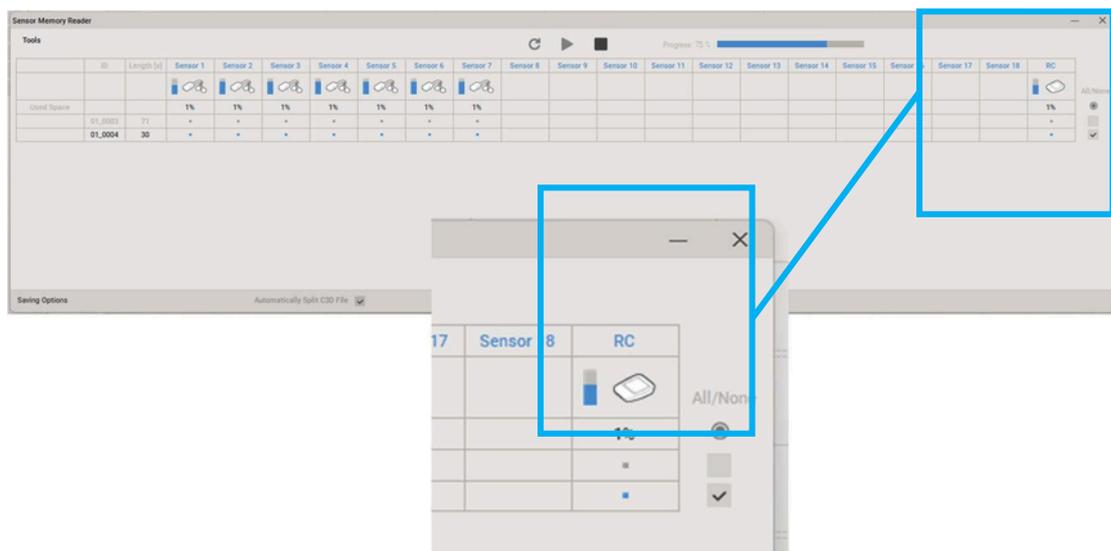


RemoteX & EMG and Motion Tools 8.11

TÉLÉCHARGER LES DONNÉES

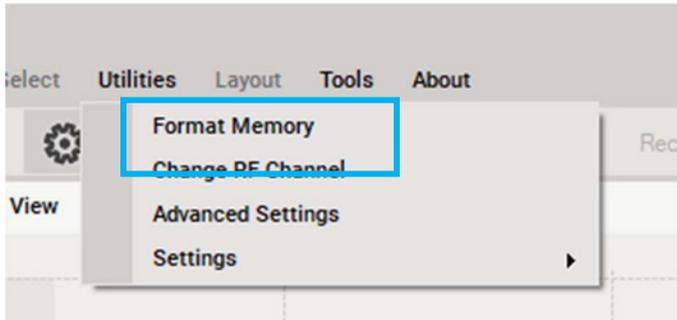


Pour télécharger les enregistrements de la télécommande, il est nécessaire d'allumer la télécommande et de lire sa mémoire. Si la mémoire de la télécommande n'est pas lue, les événements "à distance" ne sont pas téléchargés.



FORMATAGE DE LA MÉMOIRE

Si la télécommande (RemoteX) du système WaveX est allumé et connecté, lorsque vous cliquez sur format, la mémoire du RemoteX sera également formatée.

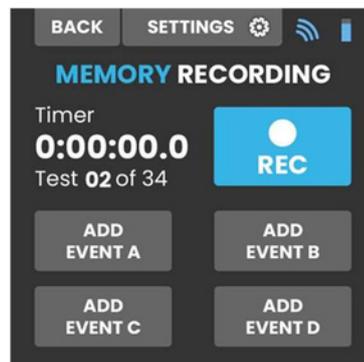


AJOUTER DES ÉVÉNEMENTS "À DISTANCE"

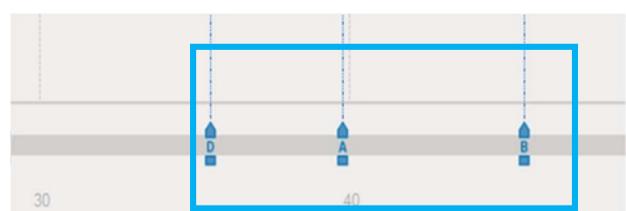
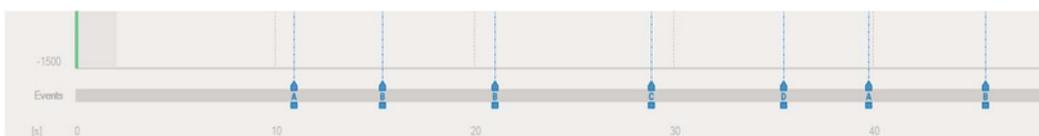
Si la télécommande est activée, il est possible d'ajouter des événements "à distance" pendant l'enregistrement en mode Acquisition de données.

En bas à gauche de la fenêtre principale, il est possible de voir une zone de retour d'information avec le compteur d'événements "à distance". Au cours d'une acquisition, il est possible d'ajouter des événements à partir de la télécommande uniquement si l'acquisition est lancée à partir de la télécommande elle-même. Les événements A, B, C et D se trouvent sur les boutons de la télécommande du système WaveX.

Avec la télécommande du système WaveX (RemoteX), il est possible d'ajouter 4 types d'événements correspondant à 4 boutons de la télécommande.



En mode visualisation, les événements à distance sont affichés de cette manière :



L'événement E est généré par un déclencheur externe, voir le paragraphe "Déclencheur externe". Il est possible de régler cette fonctionnalité dans la fenêtre de configuration. Il est nécessaire de connecter le déclencheur à la télécommande.

